

## Grille de correction : Le ray tracer – Partie 1

Section	Tâche / Question	Fichier de scène en référence	Points
1.1	Image de la première exécution du programme	<i>Intro_plan.txt</i>	/ 1
	Question 1.1		/ 1
1.2	Question 1.2a		/ 1
	Question 1.2b		/ 1
1.3	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SRayTest</b> )		/ 3
	Question 1.3		/ 1
1.4	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SMathTest</b> )		/ 3
	Question 1.4		/ 1
1.5	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SMathTest</b> )		/ 3
	Question 1.5		/ 2
1.6	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SGeometricIntersectionTest</b> )		/ 3
	Question 1.6		/ 2
1.7	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SPlaneGeometryTest</b> )		/ 4
	Image avec plan et cubes	<i>Intro_plan.txt</i>	/ 3
	Question 1.7		/ 2
1.8	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SDiskGeometryTest</b> )		/ 3
a	Image avec plan, disque et cubes ( $R_{\text{Disque}} = 2 \text{ m}$ )	<i>Intro_disque.txt</i>	/ 2
b	Image avec plan, disque et cubes ( $R_{\text{Disque}} = 3 \text{ m}$ )	<i>Intro_disque.txt</i>	/ 2
	Question 1.8		/ 2
<b>Pénalité</b>			
Ne pas réaliser le prélaboratoire avant le laboratoire		-5 points	
Remise électronique en retard (feuille des données)		-3 points / jours	
		Total	0 / 40