

## Grille de correction : Le *ray tracer* – Partie 3

<b>Section</b>	<b>Tâche / Question</b>	<b>Fichier de scène en référence</b>	<b>Points</b>
3.1	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SLinearAlgebraTest</b> )		/ 1
	Question 3.1		/ 1
3.2	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>STriangleGeometryTest</b> )		/ 3
	Image avec triangle (vecteurs intérieurs)	atenea_sans_normale.txt	/ 1
	Question 3.2		/ 1
3.3	a Image de la scène <i>teapot.txt</i> avec erreur	<i>teapot.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.3a	<i>teapot.txt</i>	/ 1
b	Image de la scène <i>teapot.txt</i> sans erreur	<i>teapot.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.3b	<i>teapot.txt</i>	/ 1
3.4	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SLinearAlgebraTest</b> )		/ 5
	Question 3.4		/ 1
3.5	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SVectorTest</b> )		/ 2
	Question 3.5		/ 1
3.6	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SBTriangleGeometryTest</b> )		/ 3
a	Image avec triangle (barycentrique)	<i>atenea.txt</i>	/ 1
b	Image avec triangle et coordonnée uv (origin_uv_bottom_left)	<i>deer.txt</i>	/ 0,5
c	Image avec triangle et coordonnée uv (origin_uv_top_left)	<i>deer.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.6	<i>deer.txt</i>	/ 1
3.7	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SMatrix4x4Test</b> )		/ 2
	Question 3.7		/ 1
3.8	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SAffineTransformTest</b> )		/ 2
	Question 3.8		/ 1
3.9	JUnit ( <b>SModelReaderTest</b> ) facultatif ( <b>STriangleGeometryTest</b> )		/ 3
	Image d'un modèle transformé (triangles)	<i>teapot_multiple.txt</i>	/ 1
	Question 3.9		/ 1
3.10	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SAffineTransformTest</b> )		/ 3
	Question 3.10		/ 1
3.11	JUnit ( <b>SModelReaderTest</b> ) facult. ( <b>SBTriangleGeometryTest</b> )		/ 3
a	Image d'un modèle transformé (triangles barycentriques)	<i>mickey_mouse.txt</i>	/ 1
b	Image de la scène de Star Wars	<i>star_wars.txt</i>	/ 1
	Question 3.11	<i>star_wars.txt</i>	/ 1
3.12	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SMatrix4x4Test</b> )		/ 2
	Question 3.12		/ 1
3.13	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>SRayTest</b> )		/ 3
	Question 3.13		/ 1
3.14	JUnit Test réalisé avec succès ( <b>STransformableGeometryTest</b> )		/ 4
	Image avec géométries quelconques transformées	<i>modele_msr.txt</i>	/ 2
	Question 3.14		/ 1
<b>Pénalité</b>			
Il n'y a pas de prélaboratoire à préparer		-----	
Remise électronique en retard (programme, feuille des données)		-5 points / jours	
Remise <b>sans avoir effacé</b> les données de la scène Deer et Star Wars ainsi que les images superflues (pour avoir un fichier <i>SIM.zip</i> moins volumineux).		-5 points	
Total		0 / 60	