

Grille de correction : Le ray tracer – Partie 3

Section	Tâche / Question	Fichier de scène en référence	Points
3.1	JUnit Test réalisé avec succès (SLinearAlgebraTest)		/ 1
	Question 3.1		/ 1
3.2	JUnit Test réalisé avec succès (STriangleGeometryTest)		/ 3
	Image avec triangle (vecteurs intérieurs)	<i>atenea_sans_normale.txt</i>	/ 1
	Question 3.2		/ 1
3.3 a	Image de la scène <i>teapot.txt</i> avec erreur	<i>teapot.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.3a	<i>teapot.txt</i>	/ 1
b	Image de la scène <i>teapot.txt</i> sans erreur	<i>teapot.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.3b	<i>teapot.txt</i>	/ 1
3.4	JUnit Test réalisé avec succès (SLinearAlgebraTest)		/ 5
	Question 3.4		/ 1
3.5	JUnit Test réalisé avec succès (SVectorTest)		/ 2
	Question 3.5		/ 1
3.6	JUnit Test réalisé avec succès (SBTriangleGeometryTest)		/ 3
a	Image avec triangle (barycentrique)	<i>atenea.txt</i>	/ 1
b	Image avec triangle et coordonnée uv (origin_uv_bottom_left)	<i>deer.txt</i>	/ 0,5
c	Image avec triangle et coordonnée uv (origin_uv_top_left)	<i>deer.txt</i>	/ 0,5
	Question 3.6	<i>deer.txt</i>	/ 1
3.7	JUnit Test réalisé avec succès (SMatrix4x4Test)		/ 2
	Question 3.7		/ 1
3.8	JUnit Test réalisé avec succès (SAffineTransformationTest)		/ 2
	Question 3.8		/ 1
3.9	JUnit (SModelReaderTest) facultatif (STriangleGeometryTest)		/ 3
	Image d'un modèle transformé (triangles)	<i>teapot_multiple.txt</i>	/ 1
	Question 3.9		/ 1
3.10	JUnit Test réalisé avec succès (SAffineTransformationTest)		/ 3
	Question 3.10		/ 1
3.11	JUnit (SModelReaderTest) facult. (SBTriangleGeometryTest)		/ 3
a	Image d'un modèle transformé (triangles barycentriques)	<i>mickey_mouse.txt</i>	/ 1
b	Image de la scène de Star Wars	<i>star_wars.txt</i>	/ 1
	Question 3.11	<i>star_wars.txt</i>	/ 1
3.12	JUnit Test réalisé avec succès (SMatrix4x4Test)		/ 2
	Question 3.12		/ 1
3.13	JUnit Test réalisé avec succès (SRayTest)		/ 3
	Question 3.13		/ 1
3.14	JUnit Test réalisé avec succès (STransformableGeometryTest)		/ 4
	Image avec géométries quelconques transformées	<i>modele_msr.txt</i>	/ 2
	Question 3.14		/ 1
Pénalité			
Il n'y a pas de prélaboratoire à préparer		----	
Remise électronique en retard (programme, feuille des données)		-5 points / jours	
Remise sans avoir effacé les données de la scène Deer et <i>Star Wars</i> ainsi que les images superflues (pour avoir un fichier <i>SIM.zip</i> moins volumineux).		-5 points	
		Total	0 / 60